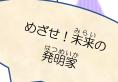
### 令和6年度 第48期 湖西少年少女

# 発明クラス員募集



対象:新3(30名)、新4(6名)、新5(6名)、新6年生(9名)募集

木・紙の工作

電子工作など

3 Dプリンター・プログラミング

【5・6年生のみ】





ペットボトルロケット

プログラミング

## 発明クラブってなに?

はつめい しない しょうがっこう ねんせい もの きょうしつ 発明クラブは市内の小学校3~6年生のための物づくり教室です。

がくねん たいしこうさく でんしこうさく 学年ごとに分かれ、ものづくりの基本となる紙・木工作、電子工作

など行います。

もとがっこう せんせい きぎょう ぎじゅつしゃ だいく 元学校の先生や、企業の技術者、大工さんなど、とてもていねいに教えてくれます。

たがっこう ともだち 他の学校の友達もできてみんな楽しく活動しています。 活動内容は下記の読み込みコード より Instagram ヘアクセスして ください





#### 【お問合せ先】 申込み方法等は裏面をご確認ください

湖西少年少女発明クラブ事務局(湖西市教育委員会スポーツ・生涯学習課内)担当:向田(こうだ)

住所: 湖西市鷲津 1293-4 受付時間: 土日祝を除く9:00~17:00

(TEL: 053-576-4793/ E-mail: k-hatsumei-kids@winde.jp/FAX: 053-576-1237)

#### 令和6年度 第48期 湖西少年少女発明クラブ入会申込書

氏 名	性別	学 校	学 年	生 年 月 日							
ふりがな ( )			新	西暦							
	男 • 女	小学校			年	月	$\Box$				
			年								
住所		保護者氏名	連絡先								
₹			①TEL:								
湖西市	※クラブの行き!	帰りの事故については <b>、</b>	②緊急連絡先								
	保護者が責任		携帯番号:								
特記事項※アレルギーなど、注意すべる	※兄弟姉妹が同時に入会する場合はご記入くだ										
	さい。こちらで申込みはできません。										
本クラブへの参加経験※新4〜6年生の	新年生	<ul><li>名前</li></ul>									

※本クラブでは、新聞等の取材・SNSによりお子様の写真・作品等をクラブ外へ発信しています。写真等の掲載にあたり、保護者様の皆様のご理解を得たいと思います。 写真等の掲載について 同意する ・ 同意しない

個人情報の取り扱いについて、当てはまる方へ〇をつけてください。

------きりとり線------

#### 発明クラブの目的

郷土偉人豊田佐吉翁の思想を引き継ぎ学校では体験できない「ものつくりの楽しさを学ぶこと」を最大の目的とし創造力豊かな子どもたちを育成します。

#### 【 募集に関しての注意事項 】

応募多数となる場合は抽選にて選考させていただきます。 結果は4月下旬までにお知らせします。

今年度のクラブ員で来年度継続手続きをされた方は入会 申込書の提出は不要です。

#### ◆プログラムは学年別に用意しています◆

- ・紙や木の工作・電子工作・体験学習(今年度はトヨタ産業技術館)・IT ロボット、3D プリンター(5・6年生)など
- ・開 講 式: 【予定】令和6年5月12日(日)入会者には後日ご案内をお送りします。
- ・活 動 日 時 :令和6年5月下旬または6月~令和7年3月の土曜日(年15回)午前9時~11時30分
- ・活動場所:デンソー湖西コミュニティハウス【旧アスモ(株)の労働組合湖西地区の事務所】

通称『ココハ』または湖西地域職業訓練センター

・年 会 費:¥6,000(材料費、保険料含む。集金日は後日お知らせいたします。)

【要別途】新規入会者の方にはクラブで用意するハサミ等の道具セットを購入して頂きます。

(¥1,600 円程度)

• その他(お願い): 発明クラブは地域のボランティアの方と地元企業の協力による活動となります。 万一、他のお子さんへ

ケガ等させてしまう行為や活動の妨げになる行動が見受けられた場合は、保護者の方に別室で待機また

は同伴での活動をお願いする事がございます。ご承知おきください。

欠席が続くと材料が無駄になる為、毎回参加できる方を募集します。

※活動日・活動場所は会場の都合により変更となる場合があります。

申込方法		申込書に記入の上、発明クラブ事務局まで持参または、郵送にてお申込みください。 (郵送の場合は切手代をご負担ください)
	締 切	令和6年3月28日(木)(土・日・祝を除く9時~17時)郵送の場合は必着